



Jérémie Templier

DOMICILE

157 route de Turin
06300 Nice
France.

TÉLÉPHONE

06 67 99 49 14

ADRESSE ÉLECTRONIQUE

templier.jeremy@gmail.com

WEB

<http://jeremy.templier.free.fr>

Curriculum Vitae

Objectif

Mon objectif est d'intégrer une équipe de développeurs et de travailler sur des projets qui me permettront de m'épanouir et d'améliorer mes compétences en programmation.

Expérience

DÉVELOPPEUR D'APPLICATION IPHONE EN TANT QU'AUTO-ENTREPRENEUR - 2009- 2010

Applications :

Snake - Premier de l'AppStore français pour les applications gratuites françaises pendant plus de deux semaines, téléchargé à plus de 200 000 exemplaires en seulement 2 mois.

Pendus à thème : Pendu Géo premier des jeux éducatifs et jeux de mots pendant plusieurs mois.

iPolarium : Jeux de casse-tête initialement sur console de jeux portable, porté sur iPhone.

iGen : application pour le grand site de news iPhone français iPhoneGen.fr.

Pendu Géo : application disponible sur iPad.

PRIX SPECIAL MOBI'LIFE 2010

Vainqueur du prix spécial mobi'life 2010 organisé par Sun Microsystems.

DÉVELOPPEUR IPHONE EN TANT D'INTERVENANT CHEZ INTELICORE - 2010

Intervenant sur des missions visant à aider une équipe de développeurs sur des projets d'application pour iPhone.

CRÉATION D'UN EXPERT ADVISOR POUR TRADER - 2009

Réalisation d'un Expert Advisor sur plateforme Meta Trader visant à faire des prévisions sur le cours de la monnaie.

CRÉATION DE MODULE XOOOPS - 2008

Création de module pour le CMS nommé Xoops, pour l'entreprise SICTIAM dans le cadre d'un stage scolaire.

Formation

2008 - 2010 : Etudiant en cycle d'ingénieur au sein de l'EPU, Polytech'Nice Sophia-Antipolis, option Sciences Informatiques.

2006 - 2008 : DUT informatique à l'IUT de Nice Sophia-Antipolis.

2006 : Obtention du baccalauréat Scientifique option SVT.

Compétences

OS maîtrisés : Mac OSx, Windows, Linux.

Langages de programmation : C, C++, C#, Objective-C, Java, SQL

Programmation Web : PHP, HTML, Javascript.

Outils informatiques : Visual Studio, XCode, Eclipse, Netbeans, SDK iPhone.

Autres : Notions de marketing, et comptabilité.

Passions

Nouvelles technologies, sports d'équipe (basket, football), hip-hop.